A low-angle, upward-looking photograph of several modern skyscrapers with glass facades. The buildings are set against a clear blue sky. In the foreground, the green leaves and branches of trees are visible, framing the scene. A semi-transparent blue rectangular box is overlaid on the center of the image, containing the title text.

Prime LINER

Business Outline

2025/9/20
Prime LINER inc.

新たな組織を創造するサステナブルアライアンスカンパニー

the creative company for the “sustainable”

Prime LINER

make the sustainable and the high performance business, together!

商号

株式会社Prime LINER

資本金

200万円

本店所在地

東京都千代田区九段南

事業内容

コンサルティング事業 ほか

法人設立日

2025年1月22日

代表者

代表取締役 上原 弦

コンサルティング事業を主軸に利益を創出しつつ、独自の人財開発メソッドを用いて、『無理しないビジネス一緒に作る』をテーマにビジネスジュニア層向けのビジネススタートアップ実務体験（インターンシップ）型の育成プログラムを進めながら、高付加価値社会人財の輩出に貢献し、自社利益を還元することにより、持続可能な好循環型のビジネスモデルを構築する。

本旨

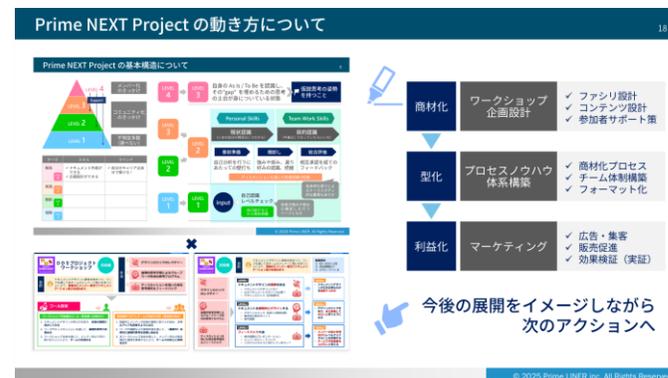
- お金を生み出す仕組みをつくる
- 事業の持続可能性を高める仕組みをつくる
- ビジネスジュニア層育成の仕組みをつくる

将来展開

- 地方創生事業
- 人財交流拠点（コワーキングスペース）事業

We are HR Analytics Laboratory

実務体験型



実務を通じたPDCA体験

内省習慣と主体性の醸成

協働組織型



マトリクス型組織の体験

チーム運営障壁の体感



上原 弦

Yuzuru UEHARA

年	略歴	サマリー
2024年～	事業戦略コンサルティング (eスポーツ/DX施策)	<ul style="list-style-type: none"> 地方自治体向け事業施策企画および効果測定 通信制サポート校新規設立業務支援
2023年～2024年	業務推進コンサルティング (エネルギービジネス分野)	<ul style="list-style-type: none"> 実施体制再構築プロジェクト企画推進 プロジェクトマネジメント業務支援
2021年～2023年	組織人事コンサルティング (マネジャー)	<ul style="list-style-type: none"> 組織改革コンサルティング (常時顧客4社) コミュニティ運営および会報誌発行
2011年～2021年	地方自治体職員 (うち民間出向1年)	<ul style="list-style-type: none"> 業務フローおよび業務運営体制構築 東京2020大会イベントプロモーション活動 中小企業経営者支援 (新規事業立上げ)
2008年～2009年	損害保険会社営業	<ul style="list-style-type: none"> 代理店営業担当

使用可能ツール

文書

Word
Googleドキュメント

表計算

Excel (マクロを除く)
Googleスプレッドシート

プレゼン

PowerPoint
Googleスライド

Advantages

- 論理的・戦略的思考に基づく企画推進および課題解決力 (要素分解・課題抽出・仮説検証・施策実行)
- アジャイルワーキングおよびオールラウンド対応型の総合推進力
- ステークホルダーリレーションシップ (構築力・調整力)

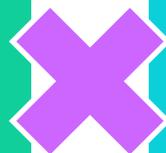
Portable Skills

テクニカル	プロモーション
<ul style="list-style-type: none"> チームビルディング (スタートアップ) プロジェクトマネジメント (進行管理) 人材育成 (能力開発) 組織診断・分析・施策推進 アウトプット力 (可視化・図案化・構造化) ファシリテーション力 (クライアント様とプロジェクト活動を進行) 大量データ集計・分析・解析 (Excel関数活用) 	<ul style="list-style-type: none"> 業務標準化・効率化・体系化 (業務フロー構築および運用) PowerPointによる資料制作 (プレゼンテーション・企画提案・研修等資料) 自主制作動画企画および編集 (動画編集ソフトやPowerPointで制作) イベントプロモーション施策推進 行政折衝 (補助金対応)

コンサルティング事業



事業戦略や組織人事を得意領域としつつ、クリエイティブ、ユーティリティおよびアジャイルワーキングを掛け合わせたハイパフォーマンス・アウトプットを実現する。



社会人財開発事業



独自の人財開発メソッドを用いて、ビジネスジュニア層向けのビジネススタートアップ実務体験（インターンシップ）型の育成プログラムを提供する。

コンサルティング事業

社会人財開発事業

事業戦略



- ◆事業施策立案支援（事業設計）
- ◆事業施策実行支援（事業企画）
- ◆事業施策調査支援（調査設計）

組織人事



- ◆チームビルディング（スタートアップ）支援
- ◆人財育成支援（インターンシップ型）
- ◆ビジネススキルアップ支援（ワークショップ型）

業務推進



- ◆プロジェクトマネジメント支援
- ◆業務推進実行支援
- ◆ビジネスドキュメンテーション支援

新規事業開発



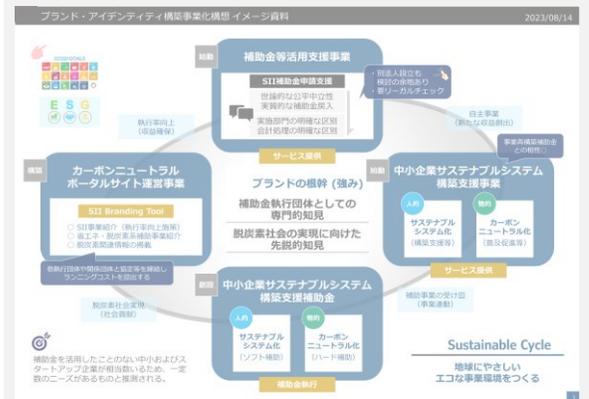
- ◆スタートアッププロジェクト実行支援
- ◆ビジネスコミュニティ（交流拠点）企画運営

コンサルティング事業と社会人財開発事業の相乗効果で高利益サイクルを構築する

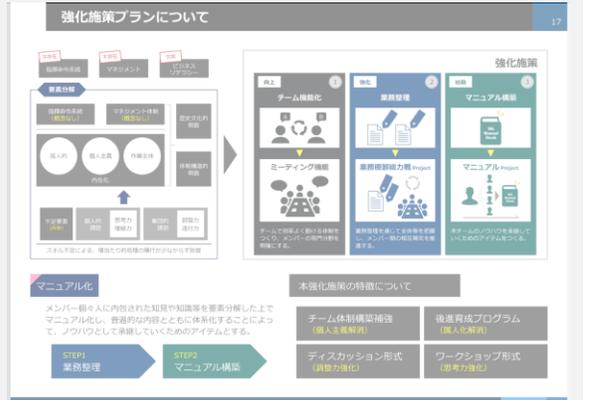
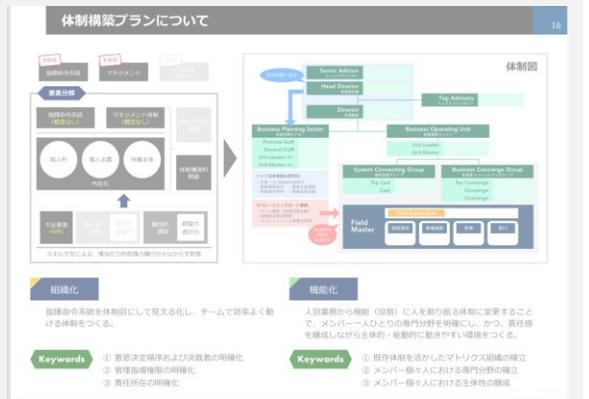
コンサルティング事業

社会人財開発事業

事業戦略



組織人事



業務推進



新規事業開発



- ◆ スタートアッププロジェクト実行支援
- ◆ ビジネスコミュニティ（交流拠点）企画運営

オリジナルプログラム

社会人財開発事業

新規事業開発

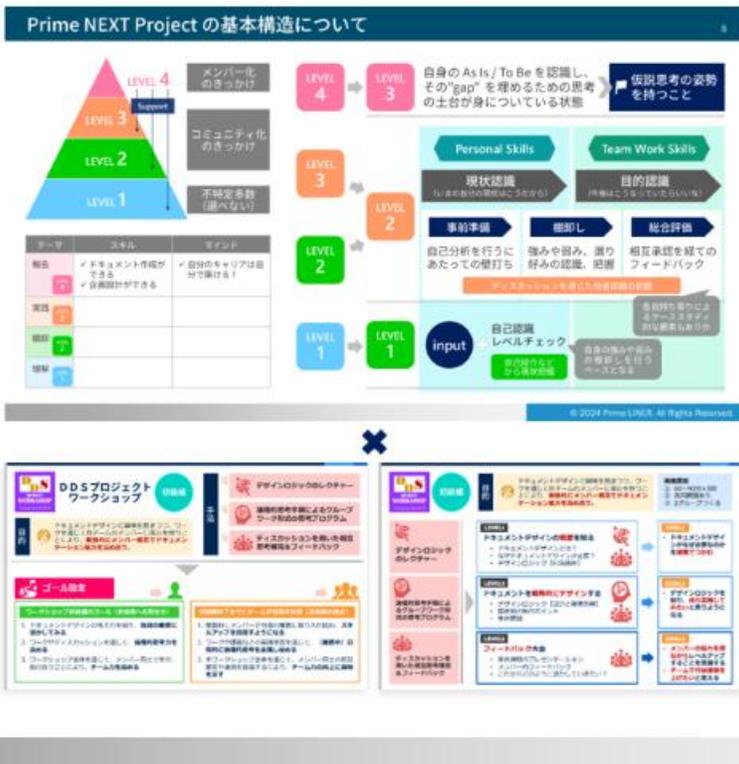


- ◆ スタートアッププロジェクト実行支援
- ◆ ビジネスコミュニティ（交流拠点）企画運営



Prime **NEXT** Project

社会人財開発事業（オリジナルプログラム）の基本設計について



ドキュメントデザイン スキルアップワークショップ the self-discovery-design program

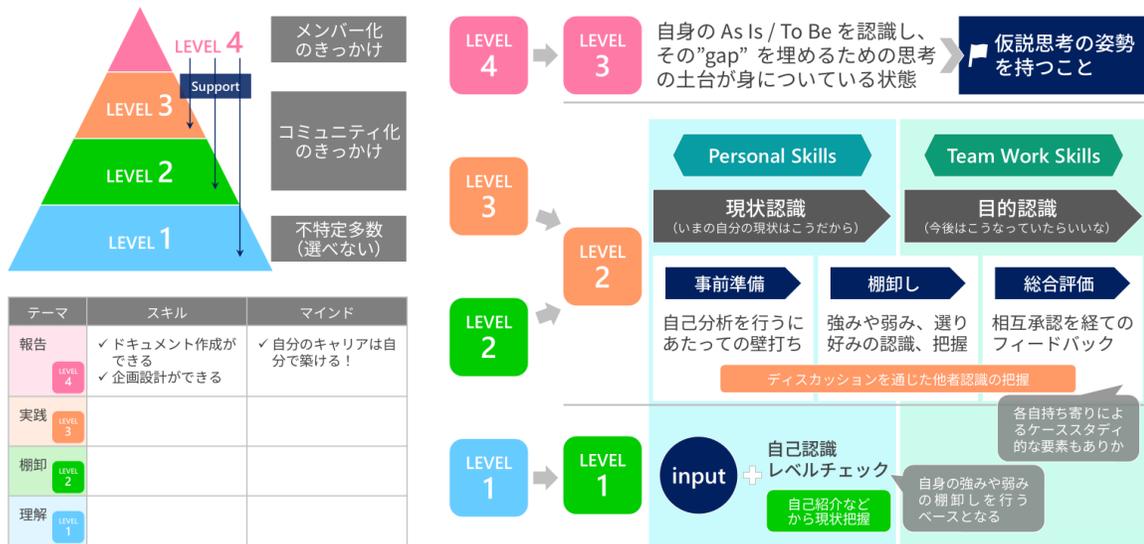
- LEVEL 4 新たな自分を発見！ output feedback
- LEVEL 3α 仕事の面白さを発見！ planning team work
- LEVEL 3 視野を広げて発見！ practice group work
- LEVEL 2 やってみて発見！ practice self work
- LEVEL 1 ドキュメントデザインを発見！ guidance input

ハイパフォーマンス人財開発 × ビジネススタートアップ体験

新規ビジネスのスタートアップ実務体験を通じて
ビジネススキルのレベルアップとともにマインドセットを醸成し
チームビルディングを体感するビジネスジュニア層向けのプログラム

Prime NEXT Project の基本構造について

8



ドキュメントデザイン スキルアップワークショップ

the self-discovery-design program



© 2024 Prime LINER. All Rights Reserved.



Immersive Business Adventure Workshop for Future Trailblazers

Interactive Business Reality Show**Prime NEXT Project****Targets**

- 20代後半から30代前半までのジュニア層
 - 企業などの組織に勤めるポテンシャル層
- ▶ これからビジネスパーソンとしての飛躍が期待できるまたはそうなりたい人

True Passions

- 持続可能なビジネスをつくる
 - 地方でお金を生み出すサイクル（ビジネス）をつくる
- ▶ 都会（東京）から地方への動きを加速する



次世代リーダーを育成しながら
目的を達成し実現する



付加価値の高いビジネスパーソンを育成し
目的を達成できるレベルの人財を創出する

Documentation

Facilitation

Planning

Management

総合力がポイント

ワクワクとほんの少しの成長痛を会社以外の仲間たちと分かちあう 実務体験型ビジネスワークショップ

メンバー自ら
企画設計

メンバー自ら
実践実感

研修・副業に関する意欲・悩みとターゲット選定



なぜ1歩踏み出せないのか

年齢別	20代前半	・本業に集中しており、会社の中で認められたい
	20代後半 ～ 30歳	・本業にも慣れてきて人生において先を考え始める ・金銭的余裕の確保 ・社内外で通用するスキルの確保
悩み	仕事	・研修を受けた後のアウトプットができない ・副業したいけど、何をしたいかわからない ・0→1が難しく、踏み出せない
	プライベート	・女性の場合は特にプライベート優先傾向(研修も出会いの場) ・男性は趣味に没頭しがち ・成功体験に左右されがち

前提条件

- 社会人基礎力
- コミュニケーション力
- 謙虚さ
- 素直さ
- 自己肯定感
- 基礎体力

ターゲット

- 大企業勤め
- 年齢25～30歳
- 意欲的だが手段を知らないジュニア層
- ニーズを的確に捉えたアプローチ

© 2024 Prime LINER. All Rights Reserved.

ワークショップ案

1day 対面	<ul style="list-style-type: none"> DDSUWを学ぶ 外部講師講演(起業ストーリー) アウトプットイメージ図解 <p>知る 触れる 考える</p>	 <p>素直さ 謙虚さ</p>
2 自由	<ul style="list-style-type: none"> アウトプット共有 <p>表現する</p>	 <p>社会人基礎力 自己肯定感</p>
3 FB	<ul style="list-style-type: none"> ビジネスの有識者との交流 <p>アドバイスをもらう</p>	 <p>コミュニケーション力</p>
4 楽しむ	<ul style="list-style-type: none"> テーマパークで存分に遊ぼう! <p>友を見つける</p>	<p>基礎体力</p>

Season2メンバー選定

やれる環境、あつい仲間、コミュニティー化へ

© 2024 Prime LINER. All Rights Reserved.

STEP 1 Documentation

学びのアウトプットを通じて文章化や資料化のレベルを高めつつ、当該フィードバックによる内省習慣を醸成する

STEP 2 Facilitation

傾聴と対話、理解と協力が協働の基礎体力であるため、チーム運営を体感し、実践しながらファシリテートを習得する

STEP 3 Planning

事業開発などの企画設計を通じて総合思考力を高めながら、全工程を実走し、一つでも多くのポータブルスキルを体得する

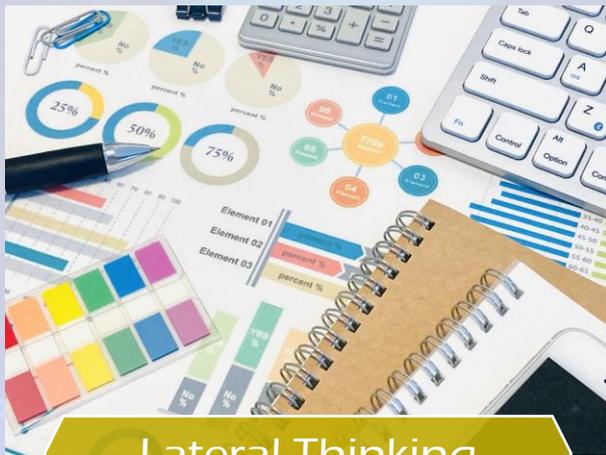
STEP 4 Management

活動全体の進捗管理や資源配分、協働者間の対話などを通じてマネジメント力を高め、総合型人材として後進育成を手掛ける

超体感型ワークライフアーティスト・イベントプログラム

Dynamic Working Station

Dynamic Program



Lateral Thinking

新規事業開発を通じて
戦略思考を習慣にする

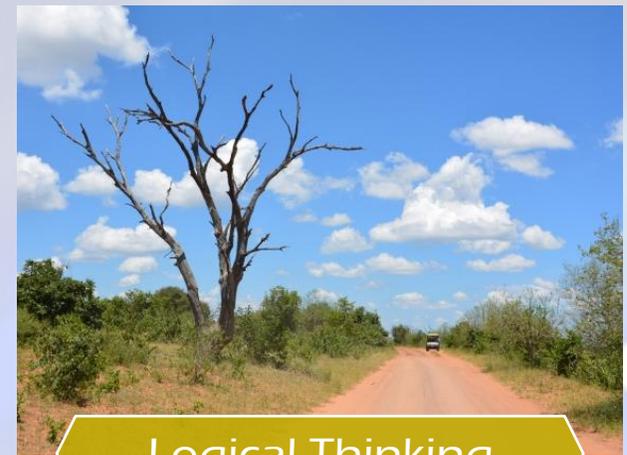
Design Program



Critical Thinking

ワークライフの最適解で
自身の魅力を最大化する

Discovery Program



Logical Thinking

高付加価値社会人財の本質に
ついてチーム全員で探求する

Dynamic Working Station 標準プログラム

オリエンテーション ▶ 協働体力の測定

- ✓ インタビューによる価値観の確認
- ✓ 体験参加による協働耐性の確認

アクティビティセッション ▶ ワクワクの醸成

- ✓ 活動参画へのモチベート
- ✓ メンバーとの関係構築の推進

ワークセッション ▶ 事業価値の体感

- ✓ 総合的なビジネススキルの測定
- ✓ 業務適性および思考傾向の測定

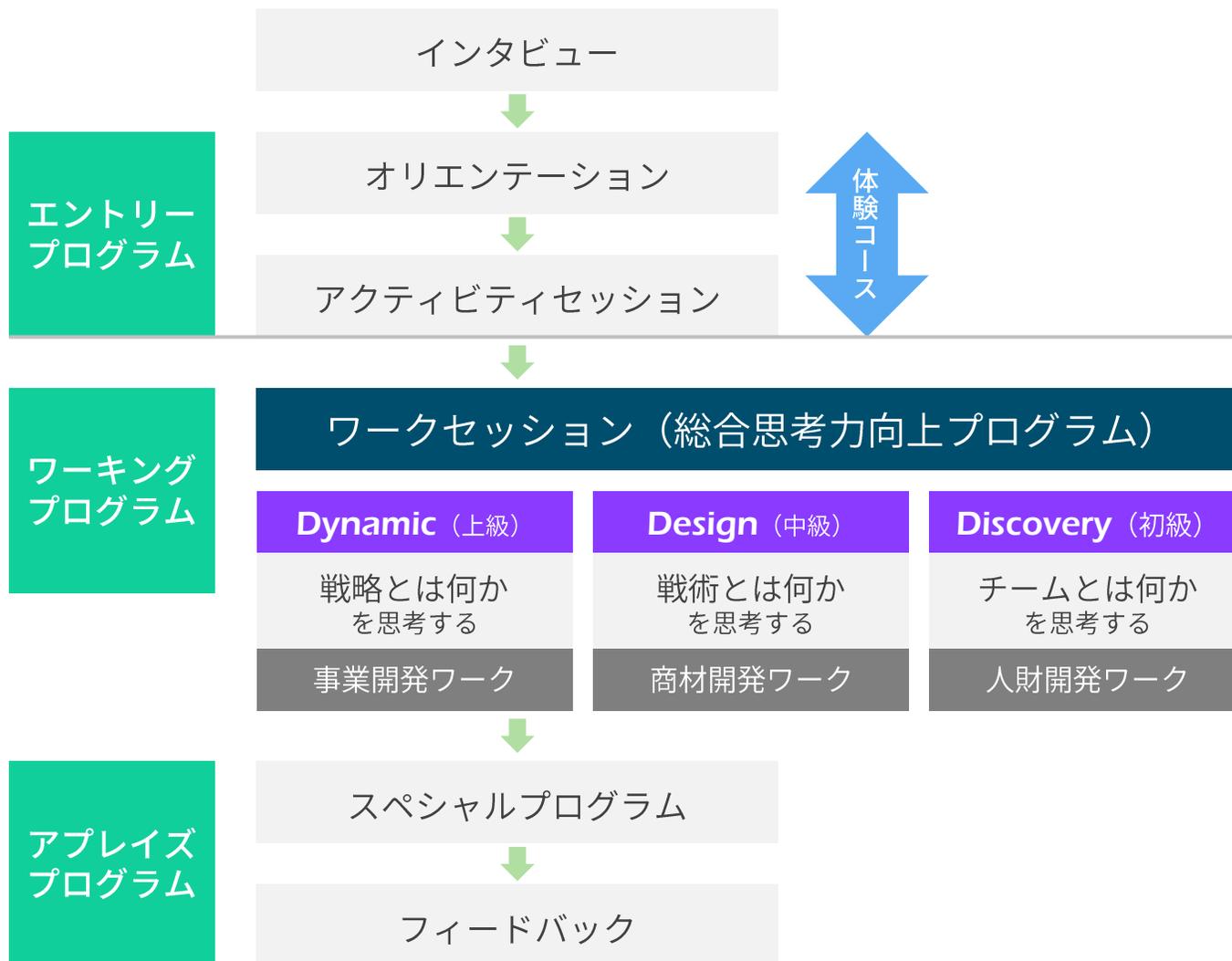
スペシャルプログラム ▶ 向上意欲の判定

- ✓ 成長レベル（ポテンシャル）の測定
- ✓ 事業貢献および成長意欲の判定



参加者本人の習熟度や目指す将来像に応じて
学習コンテンツやワークメニューをアレンジ

セッションごとのプログラム構成（進め方）



テーマは「マーケティング×チームビルディング」

好きや興味をフックに、楽しいの感覚をフル活用した遊び心満点のワークショッププログラム



Review

マーケティング



世界観（テーマ性）
仕組み・仕掛け・利便性
需要と供給のバランス



顧客満足追求の企業文化が唯一無二のブランドとなり、世界的テーマパークへと発展を遂げた

チームビルディング



動機形成の容易性
わかりやすいコンテンツ
机上と実際のギャップ体験



事前の企画設計はもとより、当日の巻き込みや仕掛け、考察の仕方も今後のポイントとなり得る

所感

本プログラムを通じて、遊び心をマーケティングに活かしながら、エンターテインメントを融合し、ビジネスへ昇華させることの面白さに気づき、さらに、チームビルディングの難しさを改めて認識した。日常生活において、これらを同時に体験できる機会は滅多にないので、本プログラムそのものに対する今後への可能性を大いに感じた。

Prime NEXT Project Players File

カレー



等身大の自分が最大の武器
現実と理想の狭間を旅する探検家

リーブ



持続可能な未来をデザインし
チームを成功へ導く共感型リーダー

ケーン



貢献と成長を両立させたい
学び続ける自立志向の探求者

アイン



学び続ける向上心と熱意で
着実に成果を積み重ねる実務家

ブラン



成長を原動力に冷静と情熱の融合で
未来を切り拓く若き挑戦者

ゼロ



「利他の心」で事業を創る
自己変革をビジネス変革のステージへ

※AIが生成した顔写真です※

Docu Mate **NEXT**

あなたと創る、心地よい・じかん
～ちょうどいいをあなたと共に～

1

お客様から

ヒアリング

2

ドキュメント+が

作成

3

お客様からの

フィードバック

4

ドキュメント+が

最終仕上げ

想いを共に描くパートナーシップ

お客様の想いを深くヒアリングし、
ビジネスストーリーを共に創り上げます。

戦略的な企画・構成力

ロジック構築とストーリーテリングの融合で
あなたのメッセージを最大化します。

洗練されたデザインロジックで思考時間を効率化
忙しいビジネスパーソンの方へ、心地よい・じかんを演出します



ロジック構築とストーリーテリングの融合の事例



make the sustainable and the high performance business, together!



the creative company for the **“sustainable”**

Prime LINER